

04 Re_AlaDemo - Widget : Placer - Utiliser

A. Bien placer le Widget sur l'écran d'accueil en 1ère page

1. Généralités à connaître

a. Quand on ouvre son téléphone (réveil après une veille), **la page d'identification** (écran de verrouillage) demande votre autorisation pour accéder à l'appareil. (*sécurité importante à activer*)

b. Ensuite la **fenêtre d'accueil** s'affiche alors à la première page (dans l'appareil il peut y avoir plusieurs pages pour cette fenêtre accueil).

c. Normalement les icônes des applications installées sont dans la **fenêtre des applications** (qui peut avoir aussi plusieurs pages) [sauf si vous avez changé la configuration du téléphone]. Pour ouvrir la **fenêtre des applications** on appuie sur l'icône en bas à droite de l'accueil. Les icônes des dernières applications installées sont **à la dernière page**. C'est là que vous devez trouver l'icône (point d'exclamation) de **Re_AlaDemo** .

Faire un appui prolongé jusqu'à ce qu'un menu s'affiche. **Ce menu présente 5 actions :**

- **i** c'est la fenêtre d'information sur l'application. Vous pourrez y revenir quand vous voulez.
- **Sélect.** : sélectionne l'icône et propose d'autres actions
- **Ajouter** à l'écran d'accueil
- **Désinst.** : désinstalle l'application (le dossier **privé** est effacé, le dossier **public** reste intact)
- **Widgets** : pour placer le Widget dans l'accueil: **C'est cette action qui nous intéresse.**

Placer le Widget : 7 étapes

1. Allez sur la **fenêtre d'accueil à la 1ère page**

*Faire une espace de 2 icônes sur 1 ligne pour y mettre le Widget.
Regroupez d'abord des icônes **en les empilant** si nécessaire.*

2. Appuyez sur **l'icône fenêtre des applications**

3. Allez à la dernière page où se trouve l'icône **Re_AlaDemo**

4. Appui **prolongé** sur l'icône **Re_AlaDemo** pour ouvrir son menu

5. Appui sur **Widgets** dans ce menu

6. La fenêtre de présentation du Widget s'affiche.

7. **Tenir appuyé au centre de cette fenêtre.** Le Widget atterrit en 1ère page de l'accueil. Place le widget à la place que vous avez préparée au point 1.

B. Bien utiliser le Widget

1. Appui sur le bouton "Mise à Jour" (n'importe quand)

Le nombre des alarmes activables et celui des alarmes en service sont mis à jour.

L'appui peut se faire quand vous voulez et *ne fait que lire les données du fichier des paramètres.*

*L'appui après la réception d'une **alarme de type 5** avec au moins 1 répétition affiche aussi des informations sur la dernière réception.*

2. Appui sur l'icône : plusieurs cas possibles après la détection sonore d'une alarme

a) Aucune alarme reçue depuis le dernier appui

L'application Re_AlaDemo :

- **à la dernière fenêtre ouverte** si l'application *non fermée est restée en arrière plan* et n'affiche pas les informations de l'alarme. **NE PAS FAIRE COMME CELA !**

- **à la première fenêtre** de l'application puis affiche les informations de l'alarme (fenêtre ronde).

IMPORTANT: Il faut TOUJOURS fermer l'application par le bouton STOP du menu OU accepter la fermeture de l'application si elle est proposée afin d'avoir le fonctionnement prévu pour la réception.

b) Une alarme de type 2 (quotidienne) vient d'être reçue

L'alarme se manifeste à son arrivée

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un appui sur MAJ du widget est inutile car elle reste toujours en service.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre l'application **Re_AlaDemo** sans afficher les informations de l'alarme (fenêtre ronde), *pas activée pour ce type 2*
- **Pour retirer cette alarme du service** : passez par le menu **Gestion des alarmes / Gérer** ou **Gestion du service**.

c) Une alarme de type 1 ou 3 ou 4 reçue est en attente de lecture

L'alarme se manifeste à son arrivée

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un message indique que l'alarme est **désactivée et hors service** (automatiquement).
- un appui sur MAJ du widget indique le nombre d'alarmes en attente.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre la fenêtre d'informations sur l'alarme (fenêtre ronde) .
- Après lecture, on peut "**Fermer l'application**" ou "**Aller au menu**" de **Re_AlaDemo**

d) Une alarme de type 5 reçue est en attente de lecture :

i. Alarme SANS rappel

Elle se manifeste

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un message indique que l'alarme est **désactivée et hors service** (automatiquement).
- un appui sur MAJ du widget indique les alarmes restantes (activables et en service).
- un appui sur l'icône du widget **ouvre l'application** car il n'y a pas de fenêtre d'informations.

ii. Alarmes AVEC Rappel(s)

Elle se manifeste

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un appui sur MAJ du widget indique les alarmes en haut et les rappels en bas.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre *une fenêtre spéciale de forme hexagonale qui stoppe tous les rappels sans intervention.*

à suivre (en attente de vos demandes ...)