

04 ReAlaJPS - Widget : Placer - Utiliser

A. Bien placer le Widget sur l'écran d'accueil en 1ère page

1. Généralités à connaître

a. Quand on ouvre son téléphone (réveil après une veille), **la page d'identification** (écran de verrouillage) demande votre autorisation pour accéder à l'appareil. (*sécurité importante à activer*)

b. Ensuite la **fenêtre d'accueil** s'affiche alors à la première page (dans l'appareil il peut y avoir plusieurs pages pour cette fenêtre accueil).

c. Normalement les icônes des applications installées sont dans la **fenêtre des applications** (qui peut avoir aussi plusieurs pages) [sauf si vous avez changé la configuration du téléphone]. Pour ouvrir la **fenêtre des applications** on appuie sur l'icône en bas à droite de l'accueil. Les icônes des dernières applications installées sont à **la dernière page**. C'est là que vous devez trouver l'icône (point d'exclamation) de **Re_Ala_JPS** .

Faire un appui prolongé jusqu'à ce qu'un menu s'affiche. **Ce menu présente 5 actions :**

- **i** c'est la fenêtre d'information sur l'application. Vous pourrez y revenir quand vous voulez.
- **Sélect.** : sélectionne l'icône et propose d'autres actions
- **Ajouter** à l'écran d'accueil
- **Désinst.** : désinstalle l'application (le dossier **privé** est effacé, le dossier **public** reste intact)
- **Widgets** : pour placer le Widget dans l'accueil: *C'est cette action qui nous intéresse.*

Placer le Widget : 7 étapes

1. Allez sur la **fenêtre d'accueil à la 1ère page**

*Faire une espace de 2 icônes sur 1 ligne pour y mettre le Widget.
Regroupez d'abord des icônes **en les empilant** si nécessaire.*

2. Appuyez sur **l'icône fenêtre des applications**

3. Allez à la dernière page où se trouve l'icône **Re_Ala_JPS**

4. Appui **prolongé** sur l'icône **Re_Ala_JPS** pour ouvrir son **menu**

5. Appui sur **Widgets** dans ce menu

6. La fenêtre de présentation du Widget s'affiche.

7. **Tenir appuyé au centre de cette fenêtre.** Le Widget atterrit en 1ère page de l'accueil.
Place le widget à la place que vous avez préparée au point 1.

B. Bien utiliser le Widget

1. Appui sur le bouton "Mise à Jour" (n'importe quand)

Le nombre des alarmes activables et celui des alarmes en service sont mis à jour.

L'appui peut se faire quand vous voulez et *ne fait que lire les données du fichier des paramètres.*

*L'appui après la réception d'une **alarme de type 5** avec au moins 1 répétition affiche aussi des informations sur la dernière réception.*

2. Appui sur l'icône : plusieurs cas possibles après la détection sonore d'une alarme

a) Aucune alarme reçue depuis le dernier appui

L'application Re_Ala_JPS s'ouvre :

- **à la dernière fenêtre ouverte** si l'application *non fermée est restée en arrière plan* et n'affiche pas les informations de l'alarme. **NE PAS FAIRE COMME CELA !**
- **à la première fenêtre** de l'application puis affiche les informations de l'alarme (fenêtre ronde).

IMPORTANT: Il faut **TOUJOURS fermer** l'application par le bouton **STOP** du menu **OU accepter la fermeture de l'application** si elle est proposée afin d'avoir le fonctionnement prévu pour la réception.

b) Une alarme de type 2 (quotidienne) vient d'être reçue

L'alarme se manifeste à son arrivée

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un appui sur MAJ du widget est inutile car elle reste toujours en service.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre l'application **Re_Ala_JPS** sans afficher les informations de l'alarme (fenêtre ronde), *pas activée pour ce type 2*
- **Pour retirer cette alarme du service** : passez par le menu **Gestion des alarmes / Gérer** ou **Gestion du service**.

c) Une alarme de type 1 ou 3 ou 4 reçue est en attente de lecture

L'alarme se manifeste à son arrivée

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un message indique que l'alarme est **désactivée et hors service** (automatiquement).
- un appui sur MAJ du widget indique le nombre d'alarmes en attente.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre la fenêtre d'informations sur l'alarme (fenêtre ronde) .
- Après lecture, on peut "**Fermer l'application**" ou "**Aller au menu**" de **Re_Ala_JPS**

d) Une alarme de type 5 reçue est en attente de lecture :

i. Alarme SANS rappel

Elle se manifeste

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un message indique que l'alarme est **désactivée et hors service** (automatiquement).
- un appui sur MAJ du widget indique les alarmes restantes (activables et en service).
- un appui sur l'icône du widget **ouvre l'application** car il n'y a pas de fenêtre d'informations.

ii. Alarmes AVEC Rappel(s)

Elle se manifeste

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un appui sur MAJ du widget indique les alarmes en haut et les rappels en bas.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre *une fenêtre spéciale de forme hexagonale qui stoppe tous les rappels sans intervention.*

à suivre (en attente de vos demandes ...)