# 04 Si\_Ala\_JPS - Widget : Placer - Utiliser

## A. Bien placer le Widget sur l'écran d'accueil en 1ére page

## 1. Généralités à connaître

**a.** Quand on ouvre son téléphone (réveil après une veille), **la page d'identification** (écran de verrouillage) demande votre autorisation pour accéder à l'appareil. (*sécurité importante à activer*)

**b.** Ensuite la **fenêtre d'accueil** s'affiche alors à la première page (dans l'appareil il peut y a voir plusieurs pages pour cette fenêtre accueil).

**c.** Normalement les icônes des applications installées sont dans la **fenêtre des applications** (qui peut avoir aussi plusieurs pages) [sauf si vous avez changé la configuration du téléphone]. Pour ouvrir la **fenêtre des applications** on appuie sur l'icône en bas à droite de l'accueil. Les icônes des dernières applications installées sont **à la dernière page**. C'est là que vous devez trouver l'icône (point d'exclamation) de **Si Ala JPS**.

Faire un appui prolongé jusqu'à ce qu'un menu s'affiche. Ce menu présente 5 actions :

- i c'est la fenêtre d'information sur l'application. Vous pourrez y revenir quand vous voulez.
- Sélect. : sélectionne l'icône et propose d'autres actions
- Ajouter à l'écran d'accueil
- Désinst. : désinstalle l'application (le dossier privé est effacé, le dossier public reste intact)
- Widgets : pour placer le Widget dans l'accueil: C'est cette action qui nous intéresse.

## Placer le Widget : 7 étapes

- 1. Allez sur la **fenêtre d'accueil à la 1ére page** Faire une espace de 2 icônes sur 1 ligne pour y mettre le Widget. Regroupez d'abord des icônes **en les empilant** si nécessaire.
- 2. Appuyez sur l'icône fenêtre des applications
- 3. Allez à la dernière page où se trouve l'icône Si\_Ala\_JPS
- 4. Appui prolongé sur l'icône Si\_Ala\_JPS pour ouvrir son menu
- 5. Appui sur Widgets dans ce menu
- 6. La fenêtre de présentation du Widget s'affiche.
- 7. **Tenir appuyé au centre de cette fenêtre**. Le Widget atterrit en 1ére page de l'accueil. Place le widget à la place que vous avez préparée au point 1.

## B. Bien utiliser le Widget

## 1. Appui sur le bouton "Mise à Jour" (n'importe quand)

Le nombre des alarmes activables et celui des alarmes en service sont mis à jour. L'appui peut se faire quand vous voulez et *ne fait que lire les données du fichier*. L'appui après la réception d'une **alarme de type 5** avec au moins 1 répétition affiche aussi des informations sur la dernière réception.

## 2. Appui sur l'icône : plusieurs cas possibles après la détection sonore d'une alarme

### a) Aucune alarme reçue depuis le dernier appui

- L'application Si\_Ala\_JPS s'ouvre :
  - à la dernière fenêtre ouverte si l'application *non fermée est restée en arrière plan* et les informations de l'alarme ne s'affichent pas<mark>. NE PAS FAIRE COMME CELA !</mark>

- à la première fenêtre de l'application puis affiche les informations dans FEN\_Alarmes.

**IMPORTANT:** Il faut **TOUJOURS fermer** l'application par le bouton **STOP** du menu **OU accepter la fermeture de l'application** si elle est proposée afin d'avoir le fonctionnement prévu pour la réception.

### b) Une alarme a été reçue, elle est en attente de lecture : plusieurs cas possibles

i. Cette alarme n'a pas de rappel

Elle se manifeste

- par une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- un message indique que l'alarme est désactivée et hors service (automatiquement).
- un appui sur MAJ du widget indique le nombre d'alarmes en attente.
- un appui sur l'icône du Widget ouvre la fenêtre d'informations sur l'alarme.
- ii. Cette alarme a 1 seul rappel : 2 cas possibles

- <u>à la première détection</u> :

- . une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
- . un message indique que l'alarme a 1 rappel.
- . un appui sur MAJ du widget indique en bas le nombre de rappel.
- . un appui sur l'icône du Widget ouvre la fenêtre d'information de l'alarme. puis en ouvrant son menu et en appuyant sur le bouton de fermeture ou peut **désactiver et retirer** l'alarme du service (=interruption du rappel) ou bien **attendre le rappel.**
- <u>au 1er rappel</u> :
  - . une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
  - . un message indique que l'alarme est désactivée et hors service (automatiquement).
  - . un appui sur MAJ du widget indique le nombre d'alarmes en attente, le rappel disparait.
  - . un appui sur l'icône du Widget ouvre l'application (pas d'informations sur l'alarme)

- iii. Cette alarme a plusieurs rappels (2 à 5)
  - <u>à la première détection</u> :
    - . une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
    - . un message indique que l'alarme a des rappels.
    - . un appui sur MAJ du widget indique en bas le nombre de rappel restant.
    - . un appui sur l'icône du Widget ouvre la fenêtre d'information de l'alarme. puis en ouvrant son menu et en appuyant sur le bouton de fermeture ou peut **désactiver et retirer** l'alarme du service (=interruption du rappel) ou bien **attendre le rappel suivant.**
  - aux rappels suivants sauf le dernier :
    - . une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes . un message indique le numéro du rappel et le nombre de rappels.
    - . un appui sur MAJ du widget indique en bas le nombre de rappel restant.
    - . un appui sur l'icône du Widget ouvre la fenêtre d'information de l'alarme. puis en ouvrant son menu et en appuyant sur le bouton de fermeture ou peut **désactiver et retirer** l'alarme du service (=interruption du rappel) ou bien **attendre le rappel suivant.**
  - au dernier rappel :
    - . une sonnerie, un message vocal, l'heure:minute, la lecture TTS du titre, les consignes
    - . un message signale que l'alarme est désactivée et hors service (automatiquement).
    - . un appui sur MAJ du widget supprime les informations des rappels
    - . un appui sur l'icône du Widget ouvre l'application (pas d'informations sur l'alarme).

à suivre (en attente de vos demandes ...)